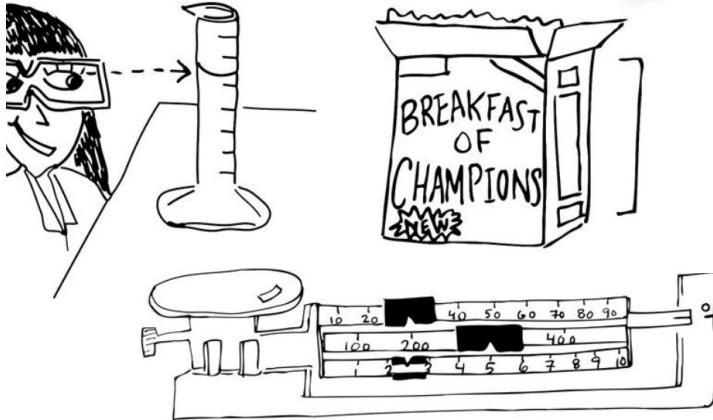




کتاب آموزشی پیشرو

آزمایش‌های فیزیک دوازدهم ریاضی

گردآورنده: احمد مصلاهی

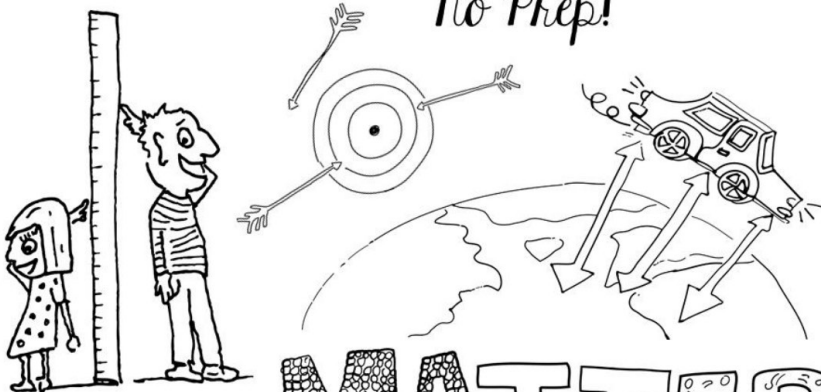


MEASURING

PRECISION & ACCURACY

LENGTH, VOLUME, MASS, WEIGHT

Cornell Doodle Notes
No Prep!



SCAFFOLDED

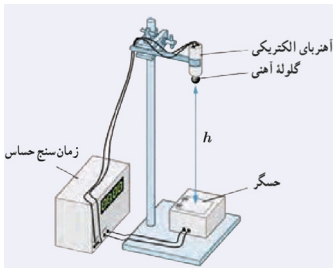
MATTER

آزمایش‌ها

فصل اول: حرکت بر خط راست

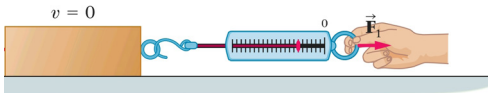
1 تعیین فاصله ماهواره از ایستگاه زمینی: تپ‌های الکترومغناطیسی را که با سرعت نور (c) در خلأ حرکت می‌کنند، به طرف ماهواره مورد نظر می‌فرستند و بازتاب آن توسط ایستگاه زمینی دریافت می‌شود. اگر زمان رفت و برگشت تپ t باشد، فاصله ماهواره از ایستگاه زمینی برابر خواهد بود با:

$$2d = ct \rightarrow d = \frac{ct}{2}$$



2 محاسبه شتاب گرانش: لحظه قطع جریان در آهنربای الکتریکی و رها شدن گلوله، تا لحظه برخورد آن به حسگر، توسط زمان‌سنج اندازه‌گیری می‌شود. با خواندن t از روی زمان‌سنج و اندازه‌گیری h، می‌توان به کمک رابطه $h = \frac{1}{2}gt^2$ شتاب گرانش را در محل انجام آزمایش اندازه‌گیری کرد.

فصل دوم: دینامیک



1 اندازه‌گیری ضریب اصطکاک ایستایی بین یک جسم و تکیه‌گاه آن: نیروسنجی را مطابق شکل به جسم وصل و سر دیگر آن را با دست گرفته و نیروی دستمان را به آرامی افزایش می‌دهیم تا جایی که جسم در آستانه لغزیدن قرار گیرد. در این حالت، عددی که نیروسنج نشان می‌دهد برابر نیروی اصطکاک ایستایی بیشینه خواهد بود. با

اندازه‌گیری جرم جسم توسط یک ترازو و به کمک رابطه زیر می‌توانیم μ_s را حساب می‌کنیم:

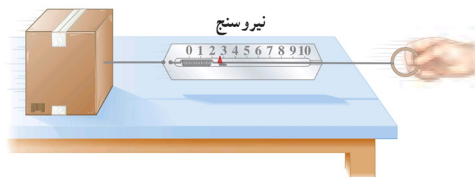
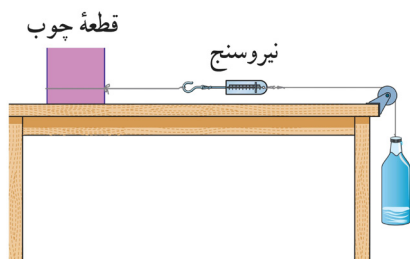
$$(f_{s,max} = \mu_s F_N \text{ و } F_N = mg) \rightarrow \mu_s = \frac{f_{s,max}}{mg}$$

۲ **آزمایش عدم بستگی نیروی اصطکاک ایستایی پیشینه به مساحت سطح تماس:** در آزمایش ۱ جسم را از طرف وجه‌های دیگر روی سطح افقی قرار می‌دهیم و نیروسنج را به آرامی می‌کشیم. در این صورت، مشاهده می‌شود عددی که نیروسنج در آستانه لغزش جسم روی سطح نشان می‌دهد تغییر نمی‌کند.

۳ اندازه‌گیری ضریب اصطکاک جنبشی بین یک جسم و تکیه‌گاه آن:

با وسایل نشان‌داده شده در شکل می‌توانیم این آزمایش را انجام دهیم. در بطری به آرامی آب می‌ریزیم و هم‌زمان روی میز ضربه می‌زنیم. این عمل را آن قدر ادامه می‌دهیم تا اینکه وقتی جسم شروع به حرکت کرد به آرامی روی سطح حرکت کند و نیروسنج عدد ثابتی را نشان دهد. در این حالت جسم با سرعت ثابت حرکت می‌کند و عددی که نیروسنج نشان می‌دهد برابر نیروی اصطکاک جنبشی است. سپس به کمک رابطه زیر، ضریب اصطکاک ایستایی را حساب می‌کنیم:

$$(f_k = \mu_k F_N, F_N = mg) \rightarrow \mu_k = \frac{f_k}{mg}$$



۴ آزمایشی برای نمایش تناسب $F_N, f_{s,max}$: به کمک

نیروسنج و چند مکعب می‌توانیم این آزمایش را انجام دهیم. ابتدا وزن یک مکعب را اندازه می‌گیریم و آن را با نیروسنج آن قدر می‌کشیم تا در آستانه حرکت قرار گیرد. در این حالت نیروسنج، پیشینه نیروی اصطکاک ایستایی را نشان می‌دهد.

$$F - f_{s,max} = ma = 0 \rightarrow F = f_{s,max}$$

روی جسم (مکعب)، مکعب دیگری قرار می‌دهیم و آزمایش بالا را تکرار می‌کنیم. با انجام آزمایش برای مکعب‌های مختلف متوجه می‌شویم با افزایش $F_N > f_{s,max}$ نیز به همان نسبت افزایش پیدا می‌کند؛ یعنی $f_{s,max} \propto F_N$ است.

۵ **مقایسه سختی چند فنر:** فنرها را آویخته و وزنه یکسانی را به انتهای آزاد آن‌ها وصل می‌کنیم. هر فنری که سخت‌تر باشد، کم‌تر کشیده می‌شود.

۶ **تعیین ثابت فنر:** طول عادی فنر (L_0) را با یک خط‌کش اندازه می‌گیریم. سپس فنر را از نقطه‌ای آویخته و وزنه‌ای با جرم معین (m) به انتهای آزاد آن وصل می‌کنیم. در حالت سکون وزنه، طول فنر را با خط‌کش اندازه می‌گیریم (L_1) و به کمک رابطه زیر ثابت فنر را حساب می‌کنیم:

$$k(L_1 - L_0) = mg$$

فصل سوم: نوسان و موج

۱ محاسبه شتاب گرانشی: با اندازه گیری طول نخ (L) و دوره تناوب یک آونگ ساده (T) می توان به کمک رابطه زیر

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{L}{g}}$$

g را به دست آورد:

۲ تفاوت امواج مکانیکی و امواج الکترومغناطیسی (آزمایشی برای اثبات این که موج های مکانیکی در محیط



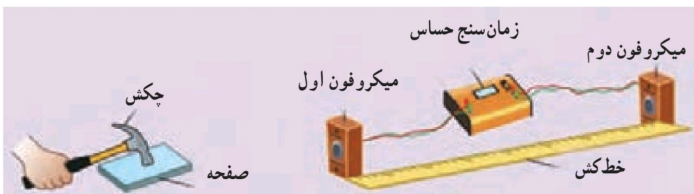
مادی منتشر می شوند ولی امواج الکترومغناطیسی برای انتشار نیاز به محیط مادی ندارند.) یک گوشی تلفن همراه را

داخل یک محفظه تخلیه هوای شیشه ای قرار می دهیم و با گوشی تماس می گیریم. با به کار افتادن پمپ تخلیه هوا، صدای گوشی به تدریج ضعیف و در نهایت خاموش می شود، در حالی که گوشی روشن است و امواج الکترومغناطیسی توسط گوشی دریافت می شوند. این آزمایش نشان می دهد امواج صوتی برای انتشار به

محیط مادی نیاز دارند، اما امواج الکترومغناطیسی در خلأ هم منتشر می شوند.

۳ اندازه گیری تندی صوت: دو میکروفون را مطابق شکل به یک زمان سنج حساس وصل می کنیم. وقتی چکش را به

صفحه فلزی می کوبیم، امواج صوتی اول به میکروفون نزدیک تر و سپس به میکروفون دور تر می رسند. اختلاف فاصله میکروفون ها از محل منبع صوت را با یک خط کش اندازه می گیریم. تأخیر زمانی بین دریافت صوت توسط دو میکروفون را از روی زمان سنج می خوانیم و در نهایت با استفاده از رابطه $\Delta x = v\Delta t$ تندی صوت را در هوا به دست می آوریم.



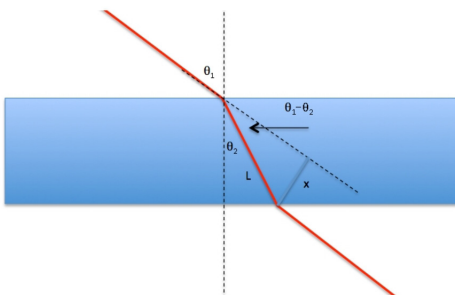
فصل چهارم: برهم کنش های موج

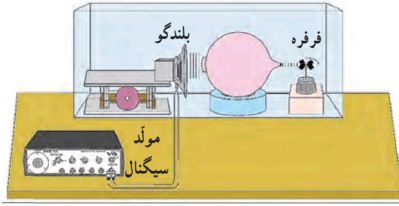
۱ اندازه گیری ضریب شکست یک تیغه متوازی السطوح شفاف: پرتوی را به طول مایل از هوا به تیغه می تابانیم

و زاویه های تابش (θ_1) و شکست (θ_2) را توسط نقاله اندازه می گیریم و سپس از قانون اسنل ضریب شکست تیغه

را حساب می کنیم.

$$(n_{\text{هوا}} \sin \theta_1 = n_{\text{تیغه}} \sin \theta_2 \text{ و } n_{\text{هوا}} = 1) \rightarrow n_{\text{تیغه}} = \frac{\sin \theta_1}{\sin \theta_2}$$





۲ تکمیل بسامدهای تشدید تشدیدگر هلمهولتز: یک بلندگو
 را در برابر دهانه یک تشدیدگر هلمهولتز با بسامدهای تشدید معین قرار می‌دهیم و جلوی زائده خروجی آن یک شمع روشن یا یک فرقره کوچک و کم‌اصطکاک می‌گذاریم. بسامد صوت ایجاد شده توسط بلندگو را به تدریج افزایش می‌دهیم. هر بار که بسامد صوت بلندگو با یکی از بسامدهای تشدید تشدیدگر هلمهولتز منطبق شود، شعله شمع منحرف یا فرقره شروع به چرخیدن می‌کند.



۳ دمیدن در سر بطری‌ها با ستون هوای متفاوت: هر
 یک از بطری‌ها با سطوح مایع متفاوت مانند لوله‌های صوتی بسامدهای تشدید معینی دارند. چون سطح مایع در بطری‌ها متفاوت است، بسامد تشدید متفاوتی نیز دارند (هر چه سطح مایع درون ظرف‌ها بالاتر و حجم فضای بالای آنها کمتر باشد بسامد تشدید بیشتر است). بنابراین وقتی در دهانه این بطری‌ها می‌دمیم، با ایجاد گستره وسیعی از بسامدها، یکی از این بسامدها با یکی از بسامدهای تشدید بطری‌ها منطبق می‌شود و هر بطری با بسامد متفاوتی به صدا درمی‌آید. بنابراین می‌توان آهنگی با بسامدهای متفاوت ایجاد کرد.